



Spiel für gute Verlierer*innen (oder auch nicht :))



= Leiter ↑ hoch

● = Auf diesem Feld passiert nichts



= Leiter ↓ runter

③ = 3 Felder weiter

② = Wer am schiefsten singt darf 2 Felder vor

① = ~~Alle meine Entchen~~ ein Feld zurück

④ = Fünfzig mal springen und wenn man es schafft 4 Felder vor

⑤ = Wenn du von der ~~Leiter~~ Leiter nach oben musst, darfst du etwas im Spiel verändern. Egal was. Aber nicht wenn du direkt auf das Feld kommst.

⑥ Eine Runde Aussetzen

Ziel / Start: der jüngste

Wenn du am Ziel angekommen bist, hast du gewonnen und darfst ein Kärtchen aufdecken.

Herzlichen

Glückwunsch

du hast

GEWONNEN